**Condicionales If – Else en Java**

**Sharick Vanegas – Ingeniería Multimedia**

En esta clase de Introducción a la programación se realizó una estructura básica en Java, utilizando los condicionales If – Else con el fin de generar decisiones dinámicas en el sistema. En este caso, el arreglo tiene como tema los géneros musicales, estando almacenados en una variable llamada canciones.

**Desarrollo de la clase:**

Principalmente, se plasmó String en el código para que el sistema sepa que usaremos un arreglo con datos alfabéticos. Junto a esta se nombró la variable canciones, la cual es igual a “rock”. Después, se realizó la primera condición para registrar que canciones era igual a Jazz, donde si esta opción es verdadera, daba una serie de acciones impresas en pantalla con el uso de System.out.printIn().

Luego, con “else if” se verifica en este caso que la variable canciones sea igual a rock, al ser esto verdadero se ejecutan con satisfacción la lista de acciones dejadas en el arreglo. Al final, se plasma “else”, el cual se usa solo cuando ninguna de las opciones dadas con anterioridad es verdadera. Si ese fuera el caso, en pantalla se nos mostraría el mensaje “es bachata”.

Este proceso ayudó a entender como los resultados se modifican de acuerdo al valor que le demos a una variable, gracias a que este condicional funciona a través de bases de datos booleanos (verdadero o falso).